

Jose Vargas

JavaScript | ReactJS | Redux | NodeJS | Express | SQL | HTML | CSS | Git

Full Stack Developer con formación en ingeniería electrónica y experiencia en desarrollo web. Graduado del bootcamp soyhenry en Full Stack Development. Con conocimientos en metodologías ágiles, Git, estructura de datos, algoritmos y frameworks CSS. Experiencia en desarrollo Front End y Back End con JavaScript, HTML, CSS, Node, React, Redux y SQL. Valorando el trabajo el equipo y el autoaprendizaje, estoy entusiasmado por seguir creciendo profesionalmente y contribuir en proyectos desafiantes

EXPERIENCIA

Pro Hardware Market — Full Stack Developer

EXPERIENCIA ACADÉMICA. HENRY BOOTCAMP - 800 hrs. JUN. 12 - JUL. 14

Proyecto grupal donde el objetivo era diseñar y desarrollar una tienda electrónica que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos, creación, registro, autenticación de terceros, carrito, pasarela de pagos, deploy, dashboard de administración, sistema de notificaciones, sistema de reviews y control de stock

Funciones:

- Unir al equipo y fomentar la colaboración para garantizar una dinámica de trabajo efectiva.
- Desarrollar funcionalidades Back-end, implementando filtros y ordenamientos para mejorar la usabilidad del sitio.
- Crear y gestionar usuarios en el sistema, garantizando un registro seguro y adecuado acceso a la plataforma.
- Implementar el envío de notificaciones por correo electrónico para mantener a los usuarios informados de eventos importantes.

Front: React, Material UI, Redux y CSS modules.

Back: Node y Express.

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

Repositorio: <https://github.com/vjose2807/ProyectoFinalGrupal>

Videogames — Full Stack Developer

EXPERIENCIA ACADÉMICA. HENRY BOOTCAMP - 800 hrs. MAY. 22 - JUN. 9

www.github.com/vjose2807

<https://lizandro.netlify.app>

vjose2807@gmail.com

www.linkedin.com/in/lizandrovargas

+591 63762062

Santa Cruz, Bolivia

HABILIDADES

Trabajo en equipo.

Resiliencia.

SCRUM.

Git.

ReactJS.

NodeJS.

SQL.

Express.

PostgreSQL

MySQL.

HTML.

CSS.

JavaScript.

Jira.

Slack.

Trello.

GitHub

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: A2

Proyecto que tenía como objetivo desarrollar una app de videojuegos que permite realizar búsquedas, filtrados, ordenamientos y creación. Tanto Front End como Back End fueron responsabilidades mías, lo que me permitió aplicar mis habilidades de forma integral.

Funciones:

- Diseñar e implementar una interfaz de usuario intuitiva y atractiva.
- Crear un servidor robusto y escalable, lo que aseguró un rendimiento óptimo y una experiencia de usuario fluida.
- Integrar una API externa para obtener información actualizada sobre videojuegos.
- Implementar algoritmos de búsqueda, filtrado y ordenamiento para optimizar los resultados y ofrecer recomendaciones personalizadas.

Front: React, Redux y CSS modules.

Back: Node y Express.

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

Repositorio: <https://github.com/vjose2807/PI-Videogames>

OTRAS EXPERIENCIAS

- Instalación y configuración de equipos y dispositivos de red WiFi.
- Colaboración con otros equipos o proveedores para implementar soluciones de red eficientes.
- Garantizar la calidad y el rendimiento de las redes WiFi implementadas.
- Participación en proyectos de construcción civil y contribución en diversas etapas del proceso.
- Trabajo en equipo y coordinación con otros profesionales de la construcción para lograr los objetivos del proyecto.
- Cumplimiento de normativas y medidas de seguridad durante la ejecución de proyectos.
- Habilidades prácticas adquiridas en la manipulación de herramientas y maquinaria de construcción.

EDUCACIÓN

Henry Bootcamp

Full Stack Web Developer

800 horas de cursado teórico-práctico.
2023.

Universidad de San Francisco Xavier de Chuquisaca

Ingeniería Electrónica.

Segundo año completado. 2023.